### 体育科学習指導案

- 1 単元名 表現運動 「大変だあ~!」
- 2 単元について
- (1) 教材の魅力と特性
- ○自己の心身を解き放して、リズムやイメージの世界に没入してなりきって踊ることが楽しい運動である。
- ○互いのよさを生かし合って仲間と交流して踊る楽しさや喜びを味わうことができる運動である。
- ○身近な生活などから題材を選んで表したいイメージや思いを表現するのが楽しい運動である。
- ○自由に動きを工夫して楽しむ独創的な学習で進められるのが特徴の運動である。

#### (2) 児童の実態

 ①意識調査
 6月8日調査

 好き・きらい

 5 とても好きである。

 4 好きである。

 2 きらいである。

 1 とてもきらいである。

男子 名,女子 名 計 名

(好きな理由)

・おもしろそうだから。

(どちらでもない理由)

どんなものか想像がつかないから。

(きらいな理由)

- ・体育が苦手だから。
- 恥ずかしいから。

「表現運動」と聞いて、何を想像するか。

・ジェスチャーゲームの激しい感じ ・動物になりきったり、その真似をする。 ・何かを表現する。

#### (3) 実態の考察

本学級の児童は、外で体を動かすよりも、室内で過ごすことが好きな子が多い。しかし、5月までは学級の大半がバスケ部に所属していたことで、体を動かすことを楽しいと感じる機会に恵まれていた。男女の仲は良い。日頃から男女の関わりを意識した声をかけることにより、少しずつ男女での活動が増えてきたように思える。学習では、円形コミュニケーションや体ほぐしの活動に男女の関わり合いを入れ、恥ずかしがらずに学習に取り組む姿勢を身に付けさせたい。また、表現運動では自分の思いをしっかりと表現できるよう指導していきたい。この単元を通して、どの場面でも自分の思いを伝えたり表現したりできるクラス作りを目指したい。

本学級の児童は、今までに低学年ではリズムダンス、中学年ではエイサーと、運動会のダンスを経験してきた。そのことから、創作して動くことへの苦手意識がある。よって、「これを表現してみよう」と言っても固まってしまうことが予想される。運動が苦手と感じている児童も多いことから、消極的になることも考えられる。しかし、表現運動として体育の授業で扱うのは全員初めてであることから、どの児童もスタートラインは同じである。「自分は運動が苦手だから」と思わずに、自ら進んで挑戦できるよう指導していきたい。また、本学級の中には、生活の態度や発言で浮いてしまう児童がいる。その児童は、発想や感受性は豊かなことから、表現運動を通して輝けるようにしたい。どの児童も認め合い、協力し合いながら学習を進めたいと考えている。

これらを踏まえ、学習のステップ I では、新聞紙を使って、体をねじる・曲げる・限界まで伸ばす・止まるといった多様な動きを学ばせ、なりきる楽しさと指先の一本まで神経を尖らせ表現する面白さを十分に味わわせたい。そして、ペアやグループの人のよい動きを見付ける、(やってみる)真似る、自分の良さを知ることで動きのレパートリーを増やし、最後の発表ではテーマに合う動きを選ぶことで、思考・判断に迫りたい。

#### 3 観点別の単元の目標

(運動への関心・意欲・態度)

表現運動に進んで取り組むことができる。

約束を守り、友達と助け合って練習や発表、交流することができる。

活動の安全の場に気を配ることができる。

(運動についての思考・判断)

自分やグループの課題解決に向けて、練習や発表の仕方を工夫することができる。

自分やグループの持ち味を知り、練習や発表会で自分やグループの持ち味を生かす動きをつくること ができる。

#### (運動の技能)

いろいろな題材から表したいイメージをとらえることができる。 即興的な表現や簡単なひとまとまりの表現で踊ることができる。

# 「思考, 判断力を高めるための課題・場面設定」



## 具体的な課題・場面設定の構想

#### 《基礎感覚学習》

- ○リズムよく,表情豊かに活動し ている個人やペアを紹介し,良 い動きについて知る。
- ○ダイナミックな動きや独特の表 化やそのよさに気付く。

#### 《基礎を高める学習》

- り、動きを例示したりして、そ れらを選びながら表現活動を進 める。
- 現をしている児童を紹介し、変 ○グループの友達や他のグループ のよい動きを見付る。

#### 《挑戦学習》

○毎時間、キーワードを提示した○それぞれのグループのテーマに 合わせた表現を発表し合い, 互 いのよさに気付く。

#### 4 単元の観点別評価規準

	運動への	運動についての	運動の技能
	関心・意欲・態度	思考・判断	
	表現運動の喜びや楽しさ	自分やグループの課題の	表現やフォークダンスに
内容のまとまり	に触れることができるよ	解決を目指して,練習発表	ついて,表したい感じを表
(領域)	う, 進んで取り組むととも	の仕方を工夫している。	現したり踊りの特徴を捉
ごとの評価規準	に, 互いのよさを認め合い		えたりして踊るための動
	助け合って練習や発表を		きを身に付けている。
	しようとしたり,運動する		
	場の安全に気を配ろうと		
	したりしている。		
	①約束やマナーを守り,場	①友達のよい動きを見付	①いろいろな動きの要素
	の安全に気を配って活	ける。	を入れながら, 即興的な
	動しようとしている。	②自分やグループの題材	表現をすることができ
	②友達と協力して表現運	に応じたよりよい動き	る。
学習に即した	動に進んで取り組もう	を選ぶ。	②表したいイメージを捉
単元の評価規準	としている。	③自分やグループの課題	え,簡単なひとまとまり
		解決に向けて,練習や発	の表現をすることがで
		表の仕方を工夫してい	きる。
		る。	

# 5 単元計画

時配	ステップ I	ステップⅡ		ステップⅢ				ステップIV
	1	2	3 (本時)	4	5	6		
5	意識調査 実態把握	<b>基礎感覚学習</b> ・円形コミュニ ・リズム太鼓で	-ケーション -ペア作り→勇気 1 (ナイスペアを子	供が選ぶ)		<b>発表会</b> ・グループご とに発表を		
1 0	学習の進め方	・リズム太鼓を使ってステップⅡの 動きの復習				しあう。		
約束事の確認		基礎を高	, める学習 :	<b>基礎を高め</b> 表現をデフ	<b>る学習Ⅱ</b> ∵ォルメし,自分の			
1 5	基礎感覚学習 ・リズム太鼓でグ ルーピング	「走る」 「止まる」 ひとまとま りの動き	「集まる」 ー 「飛び散る」 でひとまと まりの動き	・今までの動き: ルメする。 その 挑戦学習	ーを増やす。 をいくつか取り上げ、デフォ の効果に気付く。 つて、ひとまとまり	・それぞれよ かった所を 発 表 し あ		
3 0	・円形コン (曲に合わせて ストレッチ) ・勇気100% (ペアで踊る) ・新聞紙になりき り、体を動かす。	する。 ・なりきる ・ペアでミラー リング ・よい動きを発 表する。	をする。 ・グループで動く ・題材に応じたよりよい動きを選ぶ ・グループで見あう。	の動きをご テーマ 「大変だ!」 グループごと		・ 学習のまと めをする。		
4 0 4 5		振り返り・本時		ート゛の記入・沙	て時への見通し・片付	け		

# 6 単元計画と評価計画

0	— 7 L F I					
	n+.±⊓	+n+ n + h h > 1	学習に即し	た評価規準(	評価方法	去)
	時配	本時の主なねらい[]   思考・判断力を高めるための課題・場面設定(●)と学習内容(○)	関心・態度・意欲	思考・判断	技	能
ステップI	1	<ul> <li>約束を守り、安全に運動する。</li> <li>●基礎感覚学習(リズム太鼓でのグルーピング、円形コミュニケーションや勇気100%のダンスなど)の内容を知る。</li> <li>○意識調査、実態調査を行う。</li> <li>○学習の見通しをもつ。</li> <li>○リズム太鼓や音楽に合わせて体全体を使って動きを表現する。</li> <li>○新聞紙になりきって表現をする。</li> <li>○学習カードの使い方を知る。振り返りをする。</li> </ul>	(観察)			
ステップⅡ	2	<ul> <li>●友達のよい動きを見付ける。</li> <li>○基礎感覚学習を行う。</li> <li>○「走る」ー「止まる」の動きをし、メリハリを付けて表現する。・スポーツの一場面…「明日の新聞の一面!」でポーズ・新幹線や車、ジェットコースター・泥棒が忍び込むシーン</li> <li>○「走る」ー「止まる」でひとまとまりの動きをつくる。</li> <li>○ペアでミラーの動きをする。</li> <li>○女達のよい動きを紹介する。</li> <li>○学習カードで振り返りをする。</li> </ul>		① (観察・ 学習 カード)		

	3 (本時)	<ul> <li>●自分やグループの題材に応じたよりよい動きを選ぶ。</li> <li>○基礎感覚学習を行う。</li> <li>○「集まる」 - 「飛び散る」の動きをし、集団の変化を楽しみながら表現する。</li> <li>・グループで、「集まる」 - 「飛び散る」の動きをやってみる。・ぎゅっと「集まる」、もっと「飛び散る」動きをする。</li> <li>○自分たちでイメージした「集まる」 - 「飛び散る」の中からテーマを選び、ひとまとまりの動きをつくる。</li> <li>○兄弟グループで見合い、感想を発表する。</li> </ul>		② (観察・ 学習 カード)	
ステップⅢ	4	いろいろな動きの要素を入れながら、即興的な表現をすることができる。  ○基礎感覚学習を行う。(「走る」-「止まる」、「集まる」-「とびちる」の要素も入れる) ○デフォルメを知る。 ○けんかのシーンをデフォルメし、速さの変化を付けて表現する。 ○今まで学習したテーマから自分の班のテーマを決め、即興的な表現をする。			① (観察)
	5	●自分やグループの課題解決に向けて、練習や発表の仕方を工夫する。  ○「集まる」-「とびちる」の表現をデフォルメし、表現技法を理解する。 ○自分のグループのテーマに向けて、練習をする。 ○兄弟グループで見合い、アドバイスをし合う。		(観察者) (観察者)	
ステップIV	6	表したいイメージを、ひとまとまりの動きで表現する。 友達と協力し、進んで表現運動に取り組む。 ●テーマに合ったよりよい動きを知る。 ○恥ずかしがらずに、限界まで表現する。 ○良い動きを見付け、賞賛する。 ○学習のまとめをする。	② (観察)		② (観察)

# 7 本時の指導(3/6)

(1) 目 標

○関心・意欲・態度・・・ ・男女や、グループで互いのよさを認め合ったり、助け合ったりしようとする。

○思考・判断・・・・・・・自分やグループの題材に応じたよりよい動きを選ぶ。

○技能・・・・・・・・・・「集まる」-「とびちる」の、簡単な表現をすることができる。

## (2)展開(45分展開)

## ※本時では、運動についての思考・判断を主として評価する。

		•	
時配	学習活動と内容	指導(○)と評価(◆)	資料・用具
0	<ul><li>1 体育館使用の約束について全体で確認し、健康観察をする。</li><li>・子供だけで入らない</li><li>・窓を開ける</li><li>・ファイルや上履きを置く場所等</li></ul>	<ul><li>○これまでの既習事項なので,子供たちに問いかけることで,子供たちから約束が出てくるようにする。</li></ul>	
3	<ul><li>2 基礎感覚学習をする。</li><li>○リズム太鼓で体ほぐしをする。</li></ul>	○素早くグルーピングができている子や, 肯定的な声を出している子を賞賛し,全	リス゛ム太鼓 CD

- ・太鼓の回数に合わせて男女でグル ーピングをする。
- ○ペアで勇気100%を踊る
- ・今日のナイスペアを発表する。

体に広めるようにする。

○誰と踊っていて良い気持ちになれたか, 誰のどのような動きが良かったのかを 聞く。

ラジカセ 学習板

- 1 0 3 基礎を高める学習をする。
  - 礎を高める学習に入る。

・本時のめあてを確認してから、基 │ ○ めあてを確認し、ダンスキーワードを意 識して運動ができるようにする。

> 「集まる」-「飛び散る」 グループのテーマにあったよりよい動きを選ぼう。

- ○今日のめあてを確認する。
- ○「集まる」−「飛び散る」からど のような動きがあるか考える。
  - ・二人組で右回り→左回り→遠心 力で飛び散る動きを知る。
  - ・グループで円になり,「集まる」 −「飛び散る」の動きをする。
  - ・動きを大きくし、「集まる」ー「飛 び散る」の動き方を知る。
  - 、太鼓のリズムに合わせて、ひと まとまりの動きを作ってみる。

今日のダンスキーワー ドは、「集団の変化」 どんな風に変化するの かな。



ぎゅっと集まって, もっと遠 くへ飛び散ってみよう。

- ○「集まる」−「飛び散る」から連 1 8 想したことを確認する。
  - ・ポップコーン
  - ・クラッカー
  - 花火
  - ・火山の噴火
  - ・ホッピングシャワー(ぱちぱち するお菓子のようなもの)
  - ○挙げたものの中から班で一つ選 び, ひとまとまりの動きをつくる。

- ○これらの事を出来ている班を賞賛する。
  - ぎゅっと集まる
  - ぱっと飛び散る
  - すばやく集まる
  - もっと遠くに飛び散る



今までやってきた動 きはどんなものがあ ったかな?どんどん 動いてやってみよう。

- ○「はじめ」-「なか」-「おわり」を意 識する。
- ○最後は3秒止まることを確認する。
- ○男女やグループ全員で協力しているグ ループを賞賛し、広める。
- ○肯定的で温かい声かけをしているグル ープを賞賛し、広める。

### 【思考・判断②】

# |自分やグループの題材に応じたよりよい| 動きを選ぶ。

- ○活動が停滞しているグループには,今ま での動きのヒントを与える。
- 4 兄弟グループでひとまとまりの動 きを見合う。
- ○ダンスキーワードに戻り, 個人では味わ えない表現のおもしろさに気付かせる。
- ○テーマにそったよりよい動きをしてい るかに注目させながら鑑賞させる。

3 5

40 5 本時のまとめと学習カードを記入 する。 ○ダンスキーワードを振り返る ○学習カードに記入する。 45 8 健康観察を行う。

学習カード



# (3)場の設定

場は設定せずに,体育館を広く大きく使う。

ステージ